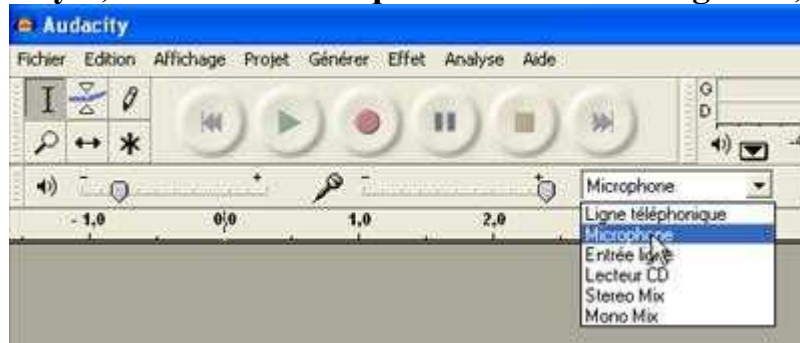


Travailler avec Audacity

Enregistrer

1) Dans « Audacity », sélectionnez ce que vous voulez enregistrer, ici le micro.



2) Après avoir branché votre micro dans la prise (rose) de votre ordinateur, cliquez sur la touche d'enregistrement (le rond rouge)



3) Votre son s'enregistre. Quand vous avez terminé, cliquez sur la touche STOP (le carré jaune).



- 4) Pour enregistrer une seconde piste, même procédure :
- d'abord le rond rouge



- puis le carré jaune



Vous constatez que les deux pistes sont enregistrées l'une sous l'autre. On les entendra donc simultanément. Il faut donc déplacer la seconde pour qu'on l'entende à la suite de la première.

5) Pour déplacer une piste, sélectionnez l'« outil de calage temporel »



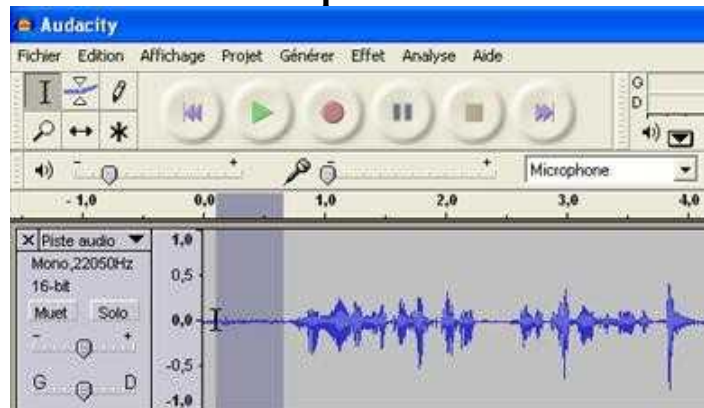
6) Placez ensuite l'outil sur la piste à déplacer et faites-la glisser avec la souris



7) Nous allons maintenant effacer le début de la première piste, environ une seconde sans son. Prenez l'outil de sélection.



8) Sélectionnez avec la souris la zone que vous voulez effacer



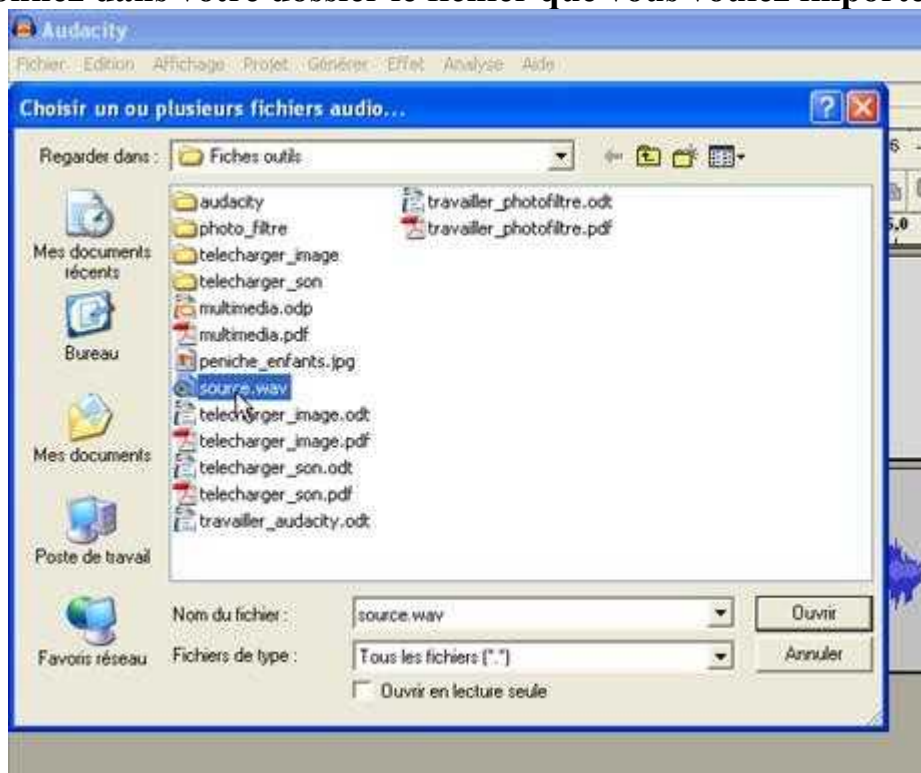
10) Une fois la zone sélectionnée, dans le menu « Edition », cliquez sur « Effacer »



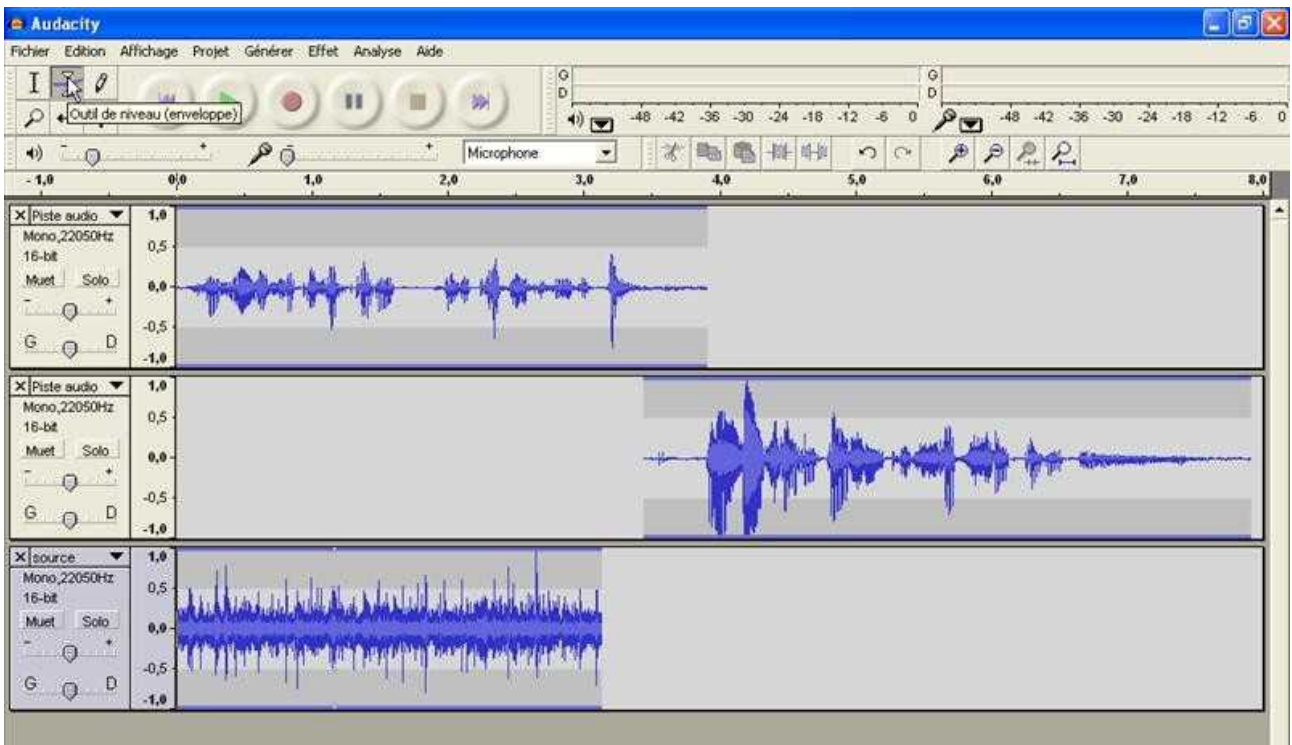
11) On peut ensuite importer un fichier son existant. Dans le menu « Projet », sélectionnez « Importer audio »



12) Sélectionnez dans votre dossier le fichier que vous voulez importer.



13) Pour diminuer ou augmenter le niveau d'une piste, sélectionnez l'« outil de niveau »

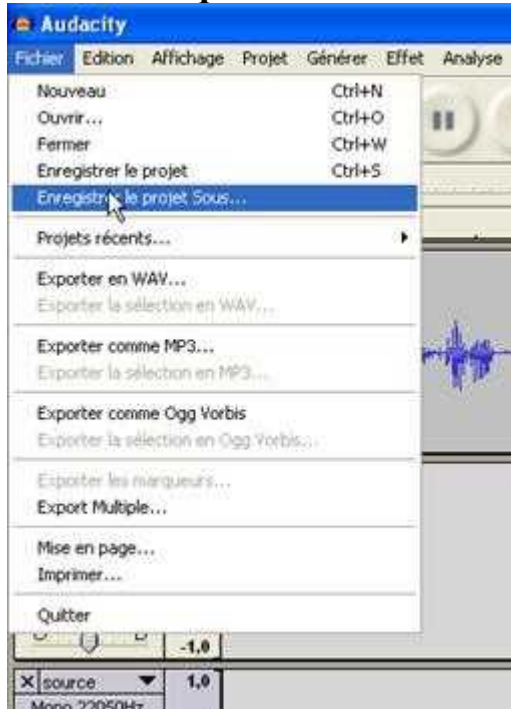


14) Avec la souris, baissez ou remontez la piste que vous souhaitez modifier



15) Votre montage son terminé, il va falloir l'enregistrer. Deux solutions :

La première vous permet d'enregistrer un fichier et un dossier de travail spécifique à Audacity que vous pourrez rouvrir pour continuer votre montage. Dans ce premier cas, dans le menu « Fichier », sélectionnez « Enregistrer sous » et enregistrez votre montage dans le dossier que vous aurez choisi.



La seconde vous permet d'exporter le montage en .wav ou .mp3 pour pouvoir l'écouter ou l'utiliser avec d'autres logiciels.



Dans votre dossier, votre fichier sera enregistré en .aup accompagné d'un dossier data dans le premier cas. Dans le second cas, ce sera un fichier .wav ou .mp3 (.wav ici)

